

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
Ярцевская средняя школа №6

РАССМОТРЕНО

педагогическим советом

протокол №1

от «29» 08. 2024 г.

УТВЕРЖДЕНО

директор школы

Никитенкова Т.С.

приказ № 92

от «29» 08. 2024 г.



**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
дополнительного образования**

«Компьютерная грамотность»

5 класс

(срок обучения 1 год)

Составитель:
Никитенкова Т.С., учитель
высшей
квалификационной
категории

2024-2025 учебный год

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
Ярцевская средняя школа № 6**

Рассмотрено
Педагогический совет
Протокол № 1 от 29.08.2024

Утверждено
Приказ № 92
от 29 августа 2024
Директор школы

 Т.С.Никитенкова

**Рабочая программа
«Компьютерная грамотность»**

Уровень: основное общее образование,

5 класс

Учитель: Никитенкова Т.С.

Количество часов на год : 68

5 класс, в неделю - 2 час.

2024 / 2025

Пояснительная записка

Актуальность программы состоит в том, что она готовит учащихся к программно-технической деятельности и позволяет более уверенно чувствовать себя при работе с персональным компьютером (ПК). Персональный компьютер уже давно превратился в доступный инструмент работы с информацией, такой как карандаш, ручка или калькулятор. В наше время практически не осталось сфер деятельности, в которых не применялись бы компьютеры.

Современный человек должен уметь использовать имеющиеся в его распоряжении средства вычислительной техники, информационные ресурсы для автоматизации трудоёмких операций, связанных с подготовкой документов, организацией документооборота. Программа дополнительного образования «Основы компьютерной грамотности» предоставляет учащимся возможность получить специальные знания и навыки работы на компьютере.

Цель программы: повышение уровня ИКТ-компетенции учащихся средствами прикладной информатики.

Задачи программы:

Обучающие:

- познакомить с основными информационными понятиями и информационной безопасностью в сети Интернет;
- познакомить с устройством компьютера, способами и организацией хранения информации;
- обучить основным приёмам работы в программах: Paint, Word, PowerPoint;
- сформировать навыки работы с копировальной техникой и носителями информации;
- сформировать основные компетенции в области использования информационно-коммуникационных технологий;
- сформировать навыки выполнения творческих заданий.

Развивающие: развивать познавательную и творческую активность, коммуникативные умения, коммуникабельность.

Воспитательные: формировать информационную культуру, потребность в самопознании и саморазвитии, чувство коллективизма.

Возраст детей. Программа рассчитана на обучение в возрасте от 7 до 18 лет.

Сроки реализации: 1 год (2 часа в неделю)

Ожидаемые результаты обучения основам компьютерной грамотности.

Должны знать:

- Что такое функциональные клавиши;
- Знать и соблюдать правила техники безопасности при работе на ПК;
- Знать основные операции Microsoft Word
- Владеть основными операциями в Microsoft Excel;
- Информационные возможности сети Интернет.
- И другое.

Ребенок будет уметь/знать:

- настраивать рабочий стол;
- правила техники безопасности при работе на ПК;
- название и функциональное назначение основных устройств компьютера, иметь представление о сущности информационных процессов, об основных носителях информации, процессе передачи информации;

- правила работы, основные функции графического редактора;
- иметь навык работы с клавиатурой, мышкой ориентироваться на экране

монитора

- пользоваться графическим редактором: создание рисунков, с использованием различных инструментов (карандаш, кисть, распылитель, заливка, фигуры), закрашивание рисунков с помощью заливки, распылителя,

- пользоваться игровыми и обучающими программами.
- уметь сохранять документ на диске;
- составлять таблицы;
- свободно печатать;
- вставлять рисунок в текст;
- уметь работать в Microsoft Excel;

•составлять презентации в PowerPoint.

рисовать в программе Paint.

**тематический план «Компьютерная грамотность»
5класс (1 полугодие)**

№	Наименование раздела	Количество часов		
		Всего	Теория	Практика
I	Знакомство с компьютером	12	4	8
1	Правила техники безопасности	1	1	-
2	Правила работы в компьютерном классе	1	1	-
3	Знакомство с компьютером	1	0,5	0,5
4	Устройство компьютера	1	1	-
5	Знакомство с мышью	1	0,5	0,5
6	Знакомство с мышью. Один щелчок мыши	1	-	1
7	Знакомство с мышью. Двойной щелчок мыши	1	-	1
8	Знакомство с мышью. Перетаскивание	1	-	1
9-10	Знакомство с клавиатурой	2	-	2
11-12	Знакомство с рабочим столом	2	-	2
II	Графический редактор Paint	22	4	18
1	Графический редактор Paint. Первое знакомство. Вызов программы.	1	0,5	0,5
2	Инструментарий программы Paint	1	-	1
3	Меню и палитра инструментов	1	-	1
4	Сохранение выполненной работы в файле, открытие файла для продолжения работы	1	-	1
5	Функция раскрашивания в графическом редакторе	1	-	1
6	Раскрашивание готовых рисунков	1	-	1
7-8	Декоративное рисование (линии, прорисовка геометрических тел, узоры, орнамент, цвет)	2	0,5	1,5
9	Инструмент кисть	1	0,5	0,5
10-11	Тематическая композиция (создание композиций на тему: «Мой край», «Моя школа»)	2	-	2
12	Функции копирования. Составление рисунков	1	-	1
13	Шрифт. Виды шрифтов (начертания, размеры), выбор шрифта, создание надписи, корректировка надписи	1	-	1
14-15	Проект. Книжная графика.	2	0,5	1,5
16	Театральная графика	1	0,5	0,5
17-18	Пейзаж. Понятие пейзажа, примеры	2	0,5	1,5

19-20	Промышленная графика. Создание образца упаковки.	2	0,5	1,5
21-22	Повторение и закрепление пройденного материала	2	0,5	1,5
Всего часов		34	8	26

2 полугодие

№	Наименование раздела	Количество часов		
		Всего	Теория	Практика
I	Знакомство с программой Word	17	3,5	13,5
1	Правила техники безопасности	1	1	-
2	Компьютер и его составляющие	1	1	-
3	Что такое программа. Стандартные программы Windows	1	0,5	0,5
4	Работа с клавиатурным тренажером Stamina	1	-	1
5	Знакомство с программой Word	1	1	-
6	Меню программы Word	1	-	1
7-8	Редактирование текста	2	-	2
9-10	Набор текста	2	-	2
11-12	Меню «Вставка». Создание грамоты	2	-	2
13-14	Меню «Вставка». Составляем поздравительную открытку.	2	-	2
15-16	Меню «Ссылки». Реферат, правило оформления рефератов	2	-	2
17	Создание компьютерного рисунка в текстовом редакторе.	1	-	2
II	Программы создания презентаций PowerPoint	17	4,5	12,5
1	Знакомство с программой	1	1	-
2-3	Основные возможности программы	2	1	1
4	Составление простейшей презентации	1	-	1
5-6	Творческий проект. «Это я»	2	0,5	1,5
7	Добавление в презентацию картинок, арт-текстов	1	-	1
8-10	Творческий проект. «Моя группа»	3	1	2
11-12	Добавление эффектов анимации в презентацию	2	-	2
13	Составление презентации. Выбор дизайна	1	-	1
14	Поиск информации для презентации в сети Интернет	1	-	1
15-17	Творческий проект «Моя Палана»	3	1	2
Всего часов		34	8	26

Содержание программы

I. Знакомство с компьютером

1. Правила техники безопасности

Теория: Рассказ о правилах поведения и техники безопасности в компьютерном кабинете. Роспись в журнале по тех безопасности.

2. Правила работы в компьютерном классе

Теория: Знакомство с кабинетом, с правилами поведения в кабинете.

3. Знакомство с компьютером

Теория: Знакомство с персональным компьютером. Практические занятия: Демонстрация возможностей компьютера и непосредственно того, что они будут делать на кружке.

4. «Устройство компьютера

Теория: Рассказ о составе ПК, назначении компонентов.

5. Знакомство с мышью

Теория: Назначение мыши. Типы. Принцип работы. История создания манипулятора. Практические занятия: Научиться выделять объекты, файлы.

6. Знакомство с мышью. Один щелчок мыши

Практические занятия: Выделение объекта мышью. Научиться работать левой кнопкой мыши.

7. Знакомство с мышью. Двойной щелчок мыши. Меню ПКМ. Практические занятия: Открытие папки. Меню правой кнопки мыши. Выполнить действия: копировать, вставить, открыть свойства.

8. Знакомство с мышью. Перетаскивание.

Практические занятия: Перетаскивание объектов: папок, файлов. Копирование перетаскиванием.

9-11. Знакомство с клавиатурой

Практические занятия: Назначение клавиш. Набор текста в блокноте. Цифровой блок.

12-13. Знакомство с рабочим столом.

Практические занятия: Выбор гаджетов. Рабочий стол. Иконки на столе. Панель задач. Время. Меню «Пуск».

II. Графический редактор Paint

1. Графический редактор Paint. Первое знакомство. Вызов программы

Теория: Введение в компьютерную графику. Назначение программ рисования для ПК их использование. Практические занятия: Запуск программы Paint

2. Инструментарий программы Paint.

Практические занятия: Рисование с помощью инструментов простого рисунка.

3. Меню и палитра инструментов

Практические занятия: Работа с инструментами: кисти, фигуры и тд. Рисование с помощью фигур, кистей, карандаша. Заливка. Ластик.

4. Сохранение выполненной работы в файле, открытие файла для продолжения работы

Практические занятия: Сохранение выполненной работы в файл с выбором формата. Открытие файла для выполнения работы с ним.

5. Функция раскрашивания в графическом редакторе.

Практические занятия: Закрашивание инструментами «заливка» и «распылитель».

6. Раскрашивание готовых рисунков.

Практические занятия: На занятии ребятам будет предложено раскрасить разные рисунки, раскраски.

7-8. Декоративное рисование

Теория: Что такое декоративное рисование? Практические занятия: Рисование линий, прорисовка геометрических тел, узоров, орнаментов.

9. Инструмент кисть

Теория: Назначение инструментов кисть. Практические занятия: Рисование кистями, пером.

10-11. Тематическая композиция. Создание композиций на тему: «Мой край» или «Моя школа».

Теория: Как нарисовать композицию. Что это такое. Практические занятия: Создание композиций на тему: «Мой дом» или «Моя школа»

12. Функция копирования. Составление рисунков.

Практические занятия: На занятии ребята научатся выделять и копировать фрагменты рисунка.

13. Шрифты.

Практические занятия: Виды шрифтов (начертания, размеры), выбор шрифта, создание надписи, корректировка надписи.

14-15. Проект. Книжная графика.

Теория: Понятие книжной графики. Где используют. Практические занятия: Работа над созданием книжной обложки, календаря, поздравительной открытки.

16. Театральная графика

Теория: Понятие театральной графики. Где используют. Практические занятия: Создание образца занавеса, эскизов костюма и головных уборов.

17-18. Пейзаж.

Теория: Понятие пейзажа. Примеры, понятия (пространство, ближе, дальше, за, около, ритм, размер). Практические занятия: Рисование пейзажей.

19-20. Промышленная графика

Теория: Что такое промышленная графика. Где применяется. Практические занятия: Создание образца упаковки (фантика) конфеты, шоколадки, мороженого.

21-22. Повторение и закрепление пройденного материала.

Теория: Проверить знания в устной форме. Практические занятия: Повторение и закрепление пройденного материала.

I. Знакомство с программой Word

1. Правила техники безопасности

Теория: Знакомство с правилами техники безопасности в компьютерном кабинете.

2. Компьютер и его составляющие.

Теория: Рассказ о составе ПК с картинками и просмотром видео.

3. Что такое программа. Стандартные программы Windows

Теория: Понятие программы. Кто такой программист? Практические занятия: Работа со стандартными программами Windows.

4. Работа с клавиатурным тренажёром Stamina

Практические занятия: Запуск программы. Выбор режима. Тренировка печати текста с помощью клавиатурного тренажера.

5. Знакомство с программой Word

Теория: Рассказ о текстовом процессоре MS Word. История версий программы.

6. Меню программы Word

Практические занятия: Меню. Учимся находить нужные инструменты.

7-8. Редактирование текста.

Практические занятия: Дается текст с ошибками надо исправить их. Выбрать шрифт.

9-10. Набор текста.

Практические занятия: Задание напечатать грамотно текст.

11-12. Меню «Вставка». Создание грамоты.

Практические занятия: Работа с инструментами вкладки «Вставка»: рисунок, картинка, фигуры, диаграмма, смартарт, вордарт и др. Создание грамоты.

13-14. Меню «Вставка». Составляем поздравительную открытку.

Практические занятия: На занятии создаем поздравительную открытку с помощью инструментов: рисунок, картинка, фигуры и тп.

15-16. Меню «Ссылки». Реферат, правила оформления рефератов.

Практические занятия: Составление реферата на занятии с правильным оформлением.

17. Создание компьютерного рисунка в текстовом редакторе.

Практические занятия: Создание компьютерного рисунка в Word с помощью фигур, клипов, фото.

II. Программа создания презентаций PowerPoint

1. Знакомство с программой PowerPoint

Теория: Программа PowerPoint ее предназначение и функционал. Просмотр видео по теме.

2-3. Основные возможности программы PowerPoint

Теория: Рассказ о возможностях программы. Просмотр интересных и красивых презентаций в примерах.

Практические занятия: Запуск программы. Меню. Основные инструменты.

4. Составление простейшей презентации

Практические занятия: Создание простой презентации из 5 слайдов.

5-6. Творческий Проект. «Это я»

Теория: Рассказ о грамотном составлении презентации. Пример презентации.

Практические занятия: Создание презентации о себе, используя фотографии, музыку и тд.

7. Добавление в презентацию картинок, арт-текстов.

Практические занятия: Меню: вставка картинки, фигур, арт-текста.

Презентация с картинками и фигурами.

8-10. Творческий проект. «Моя школа»

Теория: Как составить презентацию. Пример презентации. Практические занятия: Составление презентации о своем классе с изображениями, музыкой.

11-12. Добавление эффектов анимации в презентацию

Практические занятия: Выбор и добавление анимации к объекту, картинке.

Время просмотра. Время анимации.

13. Составление презентации. Выбор дизайна.

Практические занятия: Выбор и установка дизайна для презентации. Поиск оформления в интернете.

14. Поиск информации для презентации в Интернет

Практические занятия: Выбор темы для презентации. Поиск на занятии текстовой и графической информации для презентации. Составление презентации из найденного материала.

15-17. Творческий проект Теория: Рассказ о составлении презентации про город. Практические занятия: Составление презентации про свой город.